



- Tepelná izolace zdiva bude uchycena pomocí kombinace lepení a mechanického kotvení. Mechanické kotvení bude provedeno v počtu 8ks hmoždinek na 1m². Použity budou hmoždinky TID-T 8/60 x 215 mm.
- Tepelná izolace střešního pláště bude uchycena pomocí kombinace lepení a mechanického kotvení. Mechanické kotvení bude provedeno v počtu 8ks hmoždinek na 1m². Použity budou hmoždinky TID-T 8/60 x 295 mm.
- Izolace bude opatřena strukturovanou, točenou, silikonovou, probarvenou omítkou s velikostí zrna 2 mm.
- Soklová část bude provedena ze středně zrného marmolitu.
- Barevné odstíny fasády budou určeny stavebníkem v době realizace stavby.
- Klempířské prvky na fasádě budou provedeny z TiZn plechu tl. 0,7 mm.

Markýza M1 - skleněná markýza z lepeného čirého bezpečnostního skla (VSG). Délka markýzy je 1500 mm a její vyložení je 1500 mm. Uchycení na fasádu pomocí dvojici nerezových terců a táhel.
Markýza M2 - skleněná markýza z lepeného čirého bezpečnostního skla (VSG). Délka markýzy je 2000 mm a její vyložení je 1500 mm. Uchycení na fasádu pomocí trojice nerezových terců a táhel.

Nové konstrukce/prvky	Izolant polysyrén EPS 70F tl. 150 mm	Izolant polysyrén XPS tl. 120 mm	Stávající střešní krytina
Zakládací lišta tl. 0,8 mm	Izolant minerální vata tl. 150 mm	Izolant polysyrén EPS 70F tl. 120 mm	Stávající kominové zdivo
Nové svody/žlaby	Izolant minerální vata tl. 120 mm	Nová falcovaná krytina TiZn	

Souhrnný systém: JTSK Výkresový systém: BpV					
Obec :	Ostrava	Zodpovědný projektant		Ing. Karel Černoch	
K.Ú. :	Moravská Ostrava	Ing. Karel Černoch		Malá strana 22	
Parc.č. :	p.č. 2417/2	Vypracoval:		Suchbát n. Odrou	
Investor :	Starostami město Ostrava Městský obvod Moravská Ostrava a Přívoz Prokešovo náměstí 8 729 29 Moravská Ostrava	Zbyněk Hladný		742 01	
		Stupeň PD:		tel.: 731 486 987	
		Stavební řízení		www.stavo.info	
		Datum:		VIII. 2013	
Název stavby :	Zateplení ZŠ Kounicova 1320/2			Fa A4:	6
Objekt :	SO01	Část:	ARCHITEKTONICKO-STAVEBNÍ	Měřítko:	1:100
Název výkresu :	POHLEDY - NOVÝ STAV			Číslo výkresu:	F18